



Activités amusantes autour de la botanique

Construire sa propre clé dichotomique... pour identifier ses personnages favoris ! (début secondaire)

Les clés dichotomiques sont des moyens efficaces pour identifier rigoureusement les espèces vivantes. Il s'agit d'outils indispensables à tout bon naturaliste. Le principe est simple : si vous cherchez à connaître le nom de l'organisme vivant que vous avez sous les yeux, une série de propositions simples et leur contraire (ex : l'animal possède des poils versus l'animal ne possède pas de poil) permettent d'aboutir à la détermination de l'espèce inconnue.

Savoir utiliser une clé dichotomique est une chose, mais la construire est un excellent exercice d'observation et de logique ! Et si on peut le faire en s'amusant c'est encore mieux !

Ici l'idée est la suivante : construire une clé dichotomique de leurs personnages favoris (voir **annexe** exemple pour des pokémons) :

Demandez à votre enfant de choisir un film ou un livre ou encore un jeu avec de nombreux personnages (**entre 10 et 15** pour commencer, au-delà ça risque d'être long..). Typiquement, les pokémons font très bien l'affaire !

Vous pouvez aussi faire cela avec différents fruits et légumes ou bien, si vous avez un jardin, avec des fleurs de vos parterres, mais attention à connaître leur nom à toutes et à avoir suffisamment de vocabulaire pour les décrire (pistil, pétale, étamine ... c'est un exercice en plus ;-)).

ANNEXE

Construction d'une clé dichotomique pour identifier un pokémon :



→ Clé finale voir page suivante !

- Dressez avec votre enfant la liste des personnages, si vous avez une image de chaque personnage c'est encore mieux (vous ne les connaissez pas forcément aussi bien que votre enfant...)

- Demandez à votre enfant de faire un premier tri entre les personnages selon le critère de son choix :

Ex : pokémon de base, 1^{re} évolution, 2^e évolution
Ce qui donne :
Base : bulbizarre, salamèche, carapuce, pikachu
1^{re} évolution : ceux de la deuxième ligne
2^e évolution : ceux de la troisième ligne

- Pour que ce tri apparaisse dans la clé dichotomique, il faut formuler ça sous forme d'une affirmation et son contraire :

- 1) Le pokémon est une forme de base2
Le pokémon n'est pas une forme de base ?? → 5 *

Si le pokémon retenu est bien un pokémon de base alors parmi l'ensemble des pokémons de base, vous trouvez une nouvelle manière de faire un tri

- 2) Le pokémon possède des oreilles 3
Le pokémon ne possède pas d'oreille4

S'il possède des oreilles vous allez formuler la question 3 pour séparer les pokémons à oreilles et s'il n'en possède pas vous formuler le point 4 pour séparer les pokémons sans oreille

- 3) Le pokémon est globalement jaune Pichu
Le pokémon est globalement vert Bulbizarre
- 4) Le pokémon possède une carapace Carapuce
Le pokémon n'a pas de carapace Salamèche

Vous pouvez à présent passer au tri pour les formes évoluées en commençant au point 5 (*ne pas oublier de l'indiquer au point 1)

Exemple de clé finie :

!!! En fonction des critères de tri choisis, elle peut être complètement différente ! Il faut simplement s'assurer que tous les personnages sont bien repris dedans !!!

- 1) Le pokémon que vous avez sous les yeux est une forme de base 2
Le pokémon que vous avez sous les yeux n'est pas une forme de base 5
- 2) Le pokémon possède des oreilles 3
Le pokémon ne possède pas d'oreille 4
- 3) Le pokémon est globalement jaune Pichu
Le pokémon est globalement vert Bulbizarre
- 4) Le pokémon possède une carapace Carapuce
Le pokémon n'a pas de carapace Salamèche
- 5) Le pokémon tient sur 2 pattes 6
Le pokémon se déplace à 4 pattes 11
- 6) Le pokémon est globalement jaune ou orange 7
Le pokémon est d'une autre couleur 9
- 7) Le pokémon possède des ailes Dracaufeu
Le pokémon ne possède pas d'ailes

- 8) Le pokémon a les pattes d'une autre couleur que le corps Raichu
Le pokémon n'a pas les pattes d'une couleur différente du corps..... Pikachu
- 9) Le pokémon n'a pas de carapace Salamèche
Le pokémon a une carapace 10
- 10) Le pokémon a des oreilles Carabaffe
Le pokémon n'a pas d'oreille Carapuce
- 11) Le pokémon porte une fleur ouverte sur le dos Florizarre
Le pokémon porte une fleur fermée sur le dos Herbizarre