



Activités amusantes autour de la botanique

Construire sa propre clé dichotomique... pour identifier ses personnages favoris ! (début secondaire)

Les clés dichotomiques sont des moyens efficaces pour identifier rigoureusement les espèces vivantes. Il s'agit d'outils indispensables à tout bon naturaliste. Le principe est simple : si vous cherchez à connaître le nom de l'organisme vivant que vous avez sous les yeux, une série de propositions simples et leur contraire (ex : l'animal possède des poils versus l'animal ne possède pas de poil) permettent d'aboutir à la détermination de l'espèce inconnue.

Savoir utiliser une clé dichotomique est une chose, mais la construire est un excellent exercice d'observation et de logique ! Et si on peut le faire en s'amusant c'est encore mieux !

Ici l'idée est la suivante : construire une clé dichotomique de leurs personnages favoris (voir **annexe** exemple pour des pokémons) :

Demandez à votre enfant de choisir un film ou un livre ou encore un jeu avec de nombreux personnages (**entre 10 et 15** pour commencer, au-delà ça risque d'être long..). Typiquement, les pokémons font très bien l'affaire !

Vous pouvez aussi faire cela avec différents fruits et légumes ou bien, si vous avez un jardin, avec des fleurs de vos parterres, mais attention à connaître leur nom à toutes et à avoir suffisamment de vocabulaire pour les décrire (pistil, pétale, étamine ... c'est un exercice en plus ;-)).

ANNEXE

Construction d'une clé dichotomique pour identifier un pokémon :



→ Clé finale voir page suivante !

- Dressez avec votre enfant la liste des personnages, si vous avez une image de chaque personnage c'est encore mieux (vous ne les connaissez pas forcément aussi bien que votre enfant...)

- Demandez à votre enfant de faire un premier tri entre les personnages selon le critère de son choix :

Ex : pokémon de base, 1^{re} évolution, 2^e évolution
Ce qui donne :
Base : bulbizarre, salamèche, carapuce, pikachu
1^{re} évolution : ceux de la deuxième ligne
2^e évolution : ceux de la troisième ligne

- Pour que ce tri apparaisse dans la clé dichotomique, il faut formuler ça sous forme d'une affirmation et son contraire :

1) Le pokémon est une forme de base2
Le pokémon n'est pas une forme de base ?? → 5 *

Si le pokémon retenu est bien un pokémon de base alors parmi l'ensemble des pokémons de base, vous trouvez une nouvelle manière de faire un tri

2) Le pokémon possède des oreilles 3
Le pokémon ne possède pas d'oreille4

S'il possède des oreilles vous allez formuler la question 3 pour séparer les pokémons à oreilles et s'il n'en possède pas vous formuler le point 4 pour séparer les pokémons sans oreille

3) Le pokémon est globalement jaune Pichu
Le pokémon est globalement vert Bulbizarre

4) Le pokémon possède une carapace Carapuce
Le pokémon n'a pas de carapace Salamèche

Vous pouvez à présent passer au tri pour les formes évoluées en commençant au point 5 (*ne pas oublier de l'indiquer au point 1)

Exemple de clé finie :

!!! En fonction des critères de tri choisis, elle peut être complètement différente ! Il faut simplement s'assurer que tous les personnages sont bien repris dedans !!!

- 1) Le pokémon que vous avez sous les yeux est une forme de base 2
Le pokémon que vous avez sous les yeux n'est pas une forme de base 5
- 2) Le pokémon possède des oreilles 3
Le pokémon ne possède pas d'oreille4
- 3) Le pokémon est globalement jaune Pichu
Le pokémon est globalement vert Bulbizarre
- 4) Le pokémon possède une carapace Carapuce
Le pokémon n'a pas de carapace Salamèche
- 5) Le pokémon tient sur 2 pattes 6
Le pokémon se déplace à 4 pattes 11
- 6) Le pokémon est globalement jaune ou orange 7
Le pokémon est d'une autre couleur 9
- 7) Le pokémon possède des ailes Dracaufeu
Le pokémon ne possède pas d'ailes

- 8) Le pokémon a les pattes d'une autre couleur que le corps Raichu
Le pokémon n'a pas les pattes d'une couleur différente du corps..... Pikachu
- 9) Le pokémon n'a pas de carapace Salamèche
Le pokémon a une carapace 10
- 10) Le pokémon a des oreilles Carabaffe
Le pokémon n'a pas d'oreille Carapuce
- 11) Le pokémon porte une fleur ouverte sur le dos Florizarre
Le pokémon porte une fleur fermée sur le dos Herbizarre