

IGalaxy's Life

Ode De Kryger, Samuel Dehouck, Wouter Meire, Julien Meulemans, Arnaud Thiery, Jules Hervé Yimeumi
Département d'Informatique

Partez à la conquête de l'espace

À propos du jeu

IGalaxy's Life est un jeu de réflexion et de stratégie multi-joueurs en temps réel, qui se déroule dans l'espace.

L'agencement de la galaxie ainsi que le nombre de joueurs sont prédéfinis.

Chaque joueur tentera d'agrandir son empire, au départ de son QG (quartier général), dans le but de devenir l'ultime empereur de la galaxie.

Pour réaliser ses ambitions, celui-ci devra se lancer à la découverte de la galaxie afin d'identifier les différentes planètes la constituant. Il pourra dès lors soit les coloniser, soit les exploiter.

La première mesure de puissance d'un empire est la quantité d'Ingals qu'il possède (l'unité monétaire intergalactique obtenue par la conversion de ressources planétaires, préalablement récoltées), la seconde est le nombre de planètes sous sa tutelle.

La partie commence !

En début de partie, chaque joueur disposera d'un certain montant d'Ingals, d'une planète d'origine sur laquelle se trouve son QG, d'un nombre d'hommes et de quatre vaisseaux (deux « C-ollector »¹ et deux « X-plorer »²). C'est à partir de son QG que le joueur gèrera sa flotte et ses ressources



Comment coloniser une planète ?

Un vaisseau de type X-plorer doit s'être au préalable posé sur la planète en question. Si celle-ci est déjà colonisée, le joueur peut décider d'engager des négociations avec l'occupant. Dans la négative, il peut envoyer un vaisseau de type C-ollector pour y déposer un homme. S'il y parvient, il en devient le propriétaire de la planète.

Lors de la négociation, afin d'acquérir la planète voulue, le joueur peut proposer plusieurs de ses planètes en échange.



Comment se passe l'exploitation d'une planète ?

Lorsqu'une planète de type exploitable est découverte, le joueur peut décider d'y envoyer un vaisseau C-ollector dans le but d'en récolter les ressources et de les rapatrier au QG pour les convertir en Ingals.

Les planètes ont une quantité de ressources limitée et se régénèrent. Mais attention, si cette quantité tombe à zéro, elles ne seront plus que désertes à tout jamais.

Fin de la partie

La partie prend fin lorsqu'un joueur se déconnecte ou lorsqu'il n'y a plus de ressources à exploiter dans la galaxie.

A ce moment, l'empereur ultime est celui qui possède le plus puissant empire.

¹ Un C-ollector est un vaisseau spécialisé dans l'exploitation des planètes. Coûte 5.420.000 Ingals pièce. Possède une capacité fixe limitée destinée au stockage de ressources ainsi qu'une vitesse de récolte réductible par son propriétaire

² Un X-Plorer est un vaisseau spécialisé dans l'exploration des planètes. Coûte 230.000 Ingals pièce.