

## iGalaxy's Life

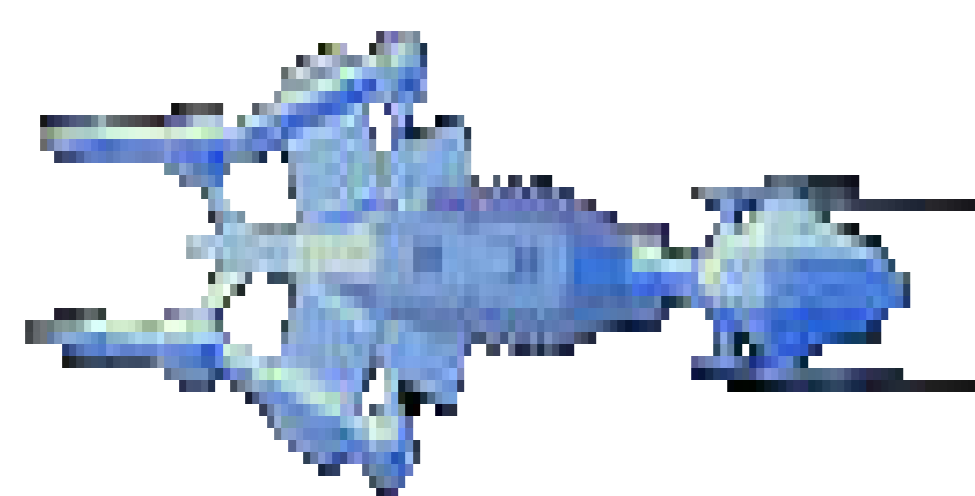
Hugo Jacob, Joachim Kotek, Victor Nitu, Paul Rodrigez, Helain Schoonjans, Eric Vaccari  
Département d'Informatique



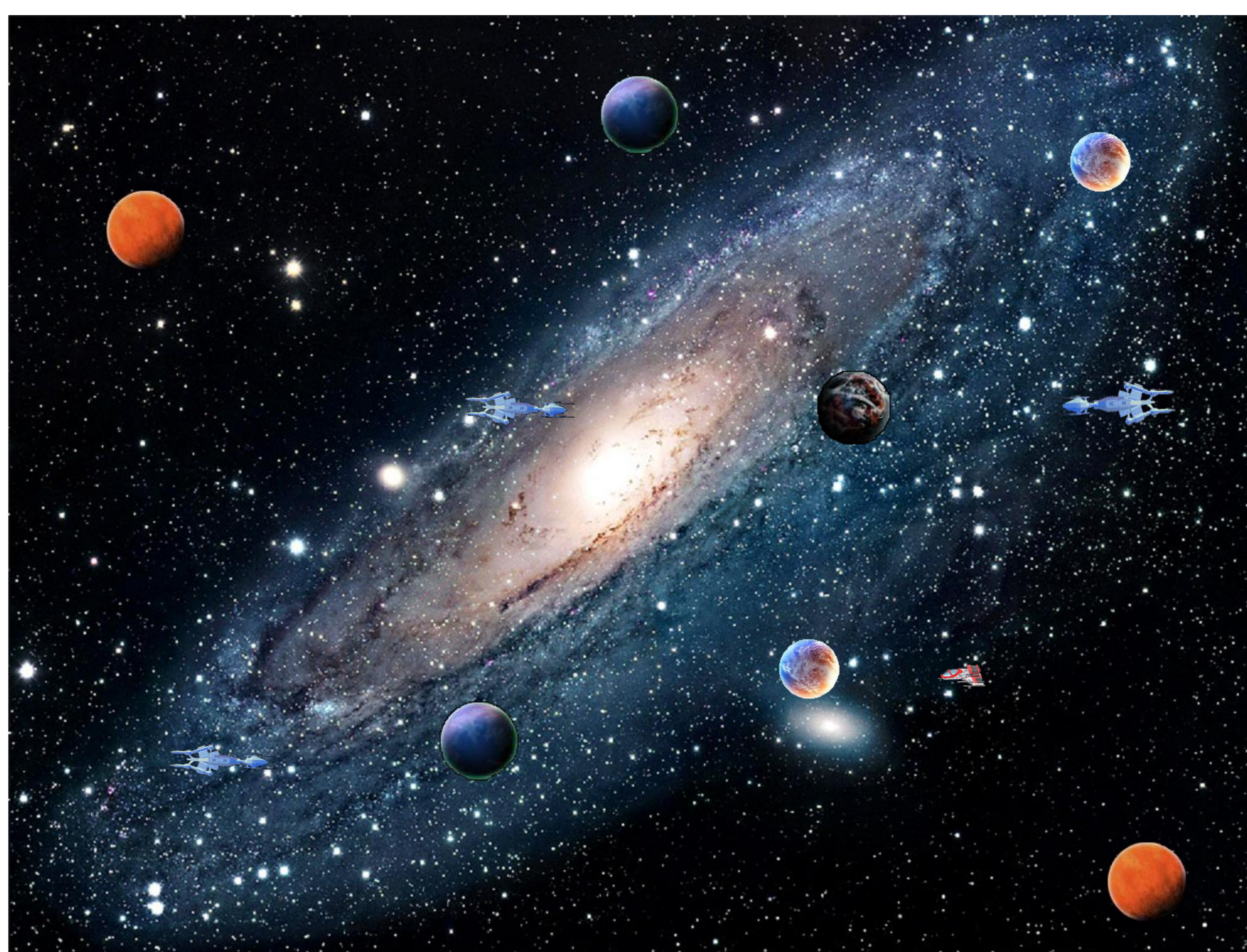
Partez à la conquête de la galaxie !



Explorez de nouveaux mondes



Fondez des colonies



Exploitez votre empire et devenez riches



Construisez de nouveaux vaisseaux

Négociez avec vos concurrents



## iGalaxy's Life

iGalaxy's Life est un jeu de stratégie temps réel utilisant une architecture client/serveur. Plusieurs joueurs peuvent s'affronter dans une partie en réseau. iGalaxy's Life a été réalisé en C++ en suivant les principes de la programmation orientée objet.

Pour gagner, le joueur doit conquérir la galaxie : il doit explorer les planètes inconnues à l'aide de ses vaisseaux X-plorer, et coloniser et exploiter un maximum de planètes avec ses vaisseaux C-ollector pour gagner des Ingals (la monnaie galactique). Grâce aux ingals, le joueur pourra alors réapprovisionner ses vaisseaux en carburant et en construire de nouveaux.



iGalaxy's Life est doté d'une interface graphique interactive mise à jour en temps réel.

