

iGalaxy's Life

Cedric Ternon, Colas Coeminne,
Erik Merckx, Jeremy Grosman,
Tim Lenertz, Xavier Barthel.

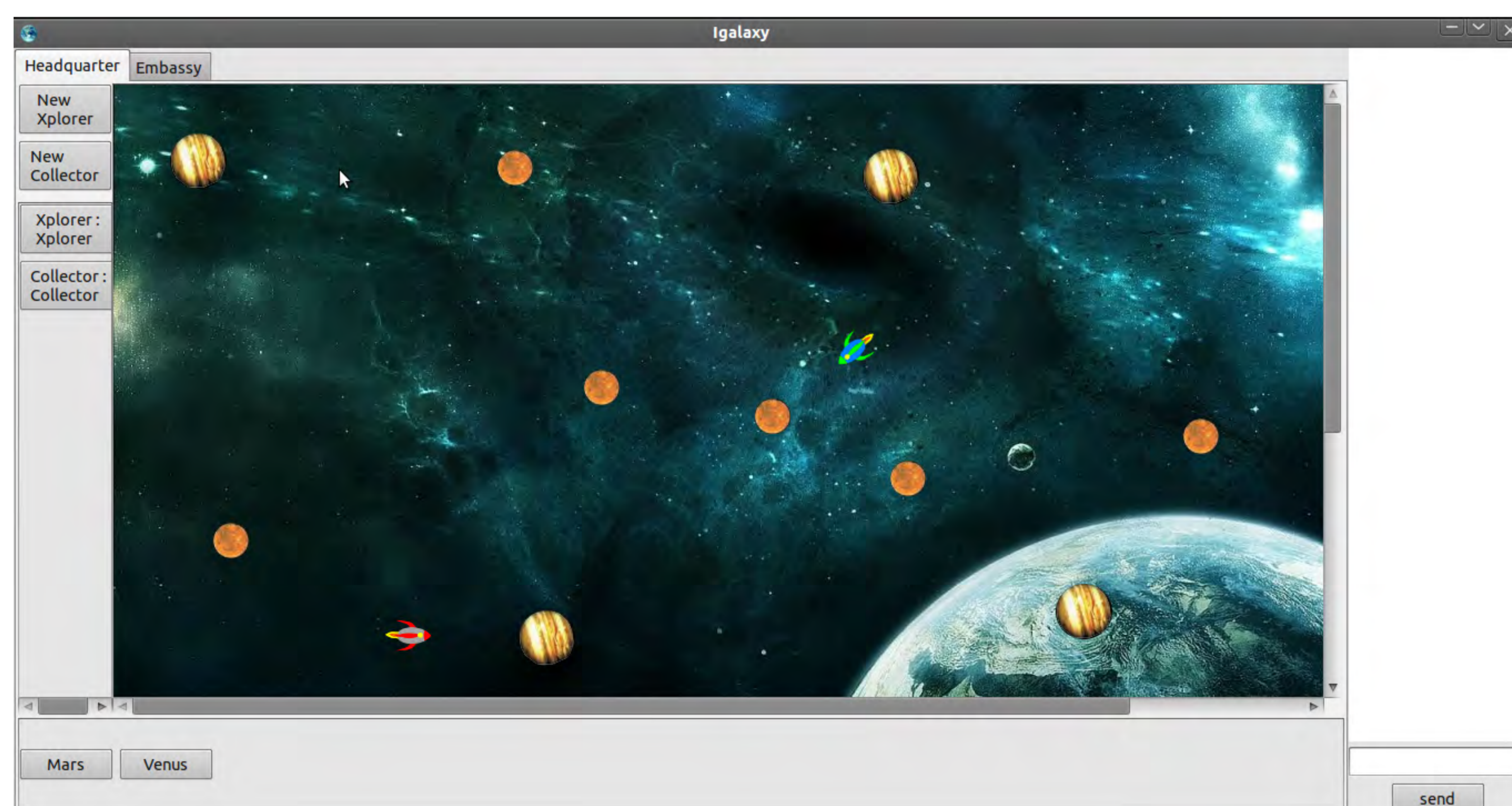
Département d'Informatique

Problématique

"Comment développer en équipe un jeu basique de conquête de l'espace en réseau ?"

Description

iGalaxy's Life est un jeu de conquête de l'espace « old school » qui impose au joueur de développer une stratégie inventive et démoniaque afin de posséder le plus grand nombre de planètes. Mais la conquête de l'espace a un coût, et la stratégie n'est rien sans des compétences de gestion exceptionnelles. Toutes les opérations se lanceront à partir de la planète mère : envoi de vaisseaux, collection de ressources, transport d'hommes et négociation.



Space is yours
Conquer the Space!