

IGALAXY'S LIFE

Elouafrassi Larbi, Nascimento Gustavo, Parres-Albert Maxime,
Veevaete François, Wintjens Florian, Yanchev Konstantin
Département d'Informatique

Le réseau

Le serveur **héberge**
la partie sur laquelle
se connecte les
différents clients.



Les **clients** sont
connectés en
permanence avec
le **serveur**.
Lorsqu'ils veulent
interagir
entre-eux, ils doivent
obligatoirement
passer par le **serveur**.



Joueur 1



Joueur 2



Joueur 3



Joueur 4

Les joueurs sont appelés les **clients**. Lorsqu'il exécutent une
action, ils transmettent celle-ci au **serveur** qui en informe les
autres **clients**.