

ULB Campus du Solbosch
Bâtiment U - Porte C - Niveau 2 - Local UC2.239

Comment ressentir les forces dans un monde virtuel ?

Afin d'augmenter l'interactivité avec les mondes virtuels (jeux vidéos, simulations d'entraînement...), l'utilisation d'un simple écran n'est plus suffisante. De plus en plus, des systèmes à retour d'effort sont utilisés pour mieux immerger l'utilisateur et améliorer son efficacité. Durant l'atelier, nous présenterons les différents types d'appareils existants ainsi que les technologies qui sont mises en œuvre. En parallèle, des expériences pratiques permettront de ressentir réellement des objets virtuels. Cet atelier sera complété par une visite des installations du laboratoire de robotique et de contrôle de vibrations. Différentes démonstrations de mécatronique seront réalisées.

Organisation	Type	Durée	Discipline(s)
<ul style="list-style-type: none">ULB Faculté des Sciences Appliquées Ateliers Jeunes Ingénieurs Pierre Letier	<ul style="list-style-type: none">atelier expérimental Public cible <ul style="list-style-type: none">4e sec5e sec6e sec	<ul style="list-style-type: none">2h30 Participants <ul style="list-style-type: none">10	<ul style="list-style-type: none">physique / astronomietechnologie / informatique

Séances

- lundi 22 mars de 13h à 15h30
- mardi 23 mars de 13h à 15h30
- jeudi 25 mars de 13h à 15h30
- vendredi 26 mars de 13h à 15h30



printemps des sciences
Infosciences © 2010