



**CREATION D'UN ROBOT
TRIEUR-RAMASSEUR D'OBJETS**
Azaoum Kalid – Charije Souleyman
Heynderickx Alexandre – Khrouz Mehdi
Lefebvre Samy – Lemaire Thomas – Lespineux Alan
BEAMS

Programmation

Programme: liste d'instructions, donné à un ordinateur, se présentant sous la forme d'une séries de fonctions.

Langage informatique : C

Support : Eclipse, sur Linux

Types d'instructions

Conditions

- If - Else (« Si » - « Sinon »)
- While (« Tant que »)
- For (« Pour »)

Comparaisons

- == (« est égal à »)
- != (« est différent que »)
- >, < (« est plus grand/petit que »)

Assignation de valeur

- = (« prend la valeur »)



Carte ATMEL, contenant entre-autres un processeur et un peu de mémoire. Support utilisé pour donner les instructions au robot

Code « en français »

Avancer de 96.4 cm
Fermer les pinces
Avancer de 34.3 cm
Si la pièce détectée est un cube, alors:
 tourner de 31.6° dans les sens anti- horlogique
 avancer de 67.2 cm
...
..



Code informatique

```
forward(96.4);
fermePince(3);
forward(34.3);
if (detecte == 2)
{
    turn(-31.6);
    forward(67.2);
    ...
}
...
```