

**MORTLOCK**

Adhikari Bishesh, Bado Benjamin, De Baets Simon,
Fontaine Maité, Theys Julien, Zirani Jean-Luc
Département d'informatique

En pratique, comment « Mortlock » fonctionne-t-il ?

Dans l'ordinateur, Mortlock - comme tout autre programme ou application - est constitué de milliers de lignes de chiffres binaires de ce genre :
10101000 10110101 10101011

Cependant, mis à part C3PO et R2D2 (cfr. Star Wars), nul ne trouve le langage binaire très parlant ; les programmes sont donc développés via des langages de programmation permettant d'écrire les programmes sous forme d'algorithmes. Un algorithme est une suite d'opérations mathématiques ayant pour résultat la réponse à un problème, c'est-à-dire un enchaînement de «codes» mathématiques donnant des instructions à l'ordinateur.

Ceci nous amène à la conclusion suivante : les matières enseignées par les professeurs de mathématiques ne sont pas difficiles, incompréhensibles et inutiles, mais simplement difficiles, incompréhensibles et très pratiques.

