



printemps des sciences

Evolution(s) - Révolution(s)

du 23 au 29 mars 2009

Activité: *Les interfaces homme-machine du futur*
Code: Bru31-4
Discipline: Physique
Type d'activité: Atelier / Labo
Durée de l'activité: 180 minutes
Participants (max): 24

Description:

Comment ressentir les forces dans un monde virtuel? Afin d'augmenter l'interactivité avec les mondes virtuels (jeux vidéos, simulations d'entraînement...), l'utilisation d'un simple écran n'est plus suffisante. De plus en plus, des systèmes à retour d'effort sont utilisés pour mieux immerger l'utilisateur et améliorer son efficacité. Durant l'atelier, nous présenterons les différents types d'appareils existants ainsi que les technologies qui sont mises en oeuvre. En parallèle, des expériences pratiques permettront de ressentir réellement des objets virtuels. Cet atelier sera complété par une visite des installations du laboratoire de robotique et de contrôle de vibrations. Différentes démonstrations de mécatronique seront réalisées.

Organisation:



P. Letier et JM Sparenberg (ULB – Faculté des sciences appliquées – Ateliers jeunes ingénieurs)

Public cible: 4^e sec à 6^e sec

Pré-requis: aucun

Informations pratiques:

ULB- Campus du Solbosh

Bâtiment L (porte E/niveau2)

22 Avenue Paul Héger

1050 Bruxelles (Ixelles)

Plan: <http://www.ulb.ac.be/docs/campus/solplan.html>

L2.114

Plan: http://www.ulb.ac.be/docs/campus/sol_L.html

Infos contact:

inforsciences@ulb.ac.be

Tél: 02 650 50 24

Fax: 02 650 54 02