

Activité: Densité et poussée d'Archimède

Code: Bru30-2
Discipline: Physique
Type d'activité: Atelier
Durée de l'activité: 180 minutes

Participants (max): 24

Description:

Comment rendre très concrète une loi physique compliquée?

À travers plusieurs jolies manipulations réalisées par les élèves eux-mêmes et à travers plusieurs défis qui leur sont proposés, les participants acquièrent une connaissance intuitive et approfondie de plusieurs principes physiques. Ils les mettent ensuite en pratique et en discutent les applications technologiques. Suivant le niveau des élèves, l'outil mathématique est introduit de manière plus ou moins approfondie. Pour le thème « densité et poussée d'Archimède », les manipulations portent, entre autres, sur la poussée d'Archimède dans l'eau et dans l'air, la densité de différents matériaux, le ludion, les bâteaux, les canards et les montgolfières...

Organisation:



A. Art et JM Sparenberg (ULB – Faculté des sciences appliquées – Ateliers jeunes ingénieurs)

Public cible: 1^e sec à 3^e sec

Pré-requis: aucun

Informations pratiques:

Bâtiment L (porte E/niveau1) - Local: L1. 111 22 Avenue Paul Héger 1050 Bruxelles (Ixelles)

Plan: http://www.ulb.ac.be/docs/campus/sol L.html

Infos contact:

inforsciences@ulb.a c.be

Tél: 02 650 50 24 Fax: 02 650 54 02



