



<b>Code :</b> BRU30-2	<b>Ateliers Jeunes ingénieurs... Ou être dans la peau d'un ingénieur: Les interfaces homme-machine du futur</b>	
<b>Durée de l'activité:</b> 3 heures	<b>Lieu :</b> ULB- Campus du Solbosh Avenue Paul Héger 1050 Bruxelles Laboratoire des Structures actives bâtiment U, porte C, niveau 2, local UC-2-239	<b>Infos :</b> Infosciences <b>Tel :</b> 02/650.53.54 / 57.43 <b>Mail :</b> <a href="mailto:infosciences@ulb.ac.be">infosciences@ulb.ac.be</a>
<b>Description de l'activité</b>	<p>"Comment ressentir les forces dans un monde virtuel ? A fin d'augmenter l'interactivité avec les mondes virtuels (jeux vidéos, simulations d'entraînement,...), l'utilisation d'un simple écran n'est plus suffisante. De plus en plus, des systèmes à retour d'effort sont utilisés pour mieux immerger l'utilisateur et améliorer son efficacité. Durant l'atelier, nous présenterons les différents types d'appareils existants ainsi que les technologies qui sont mises en oeuvre. En parallèle, des expériences pratiques permettront de ressentir réellement des objets virtuels. Cet atelier sera complété par une visite des installations du laboratoire de robotique et de contrôle de vibrations. Différentes démonstrations de mécatronique seront réalisées.</p>	
<b>Organisateurs</b>	ULB - Fac. Des sciences appliquées - Unité "Constructions mécanique et robotique" (P. Letier)	
<b>Niveau des élèves</b>	5e à 6e s	
<b>Rem : Vous serez invités le jour de l'activité à remplir une fiche d'évaluation à remettre à l'organisateur sous enveloppe fermée.</b>		