



<b>Code : BRU20</b>	<b>La cinématique du cheval et du guépard</b>	
<b>Durée de l'activité:</b> 2 heures	<b>Lieu :</b> ULB - Campus de la Plaine Boulevard du triomphe (entrée par le Parking Accès 2) 1050 Bruxelles Centre d'Action Laïc - Salle Willy Peers ou salle Gatti de Gamont	<b>Infos :</b> Infosciences <b>Tel :</b> 02/650.53.54 / 57.43 <b>Mail :</b> <a href="mailto:infosciences@ulb.ac.be">infosciences@ulb.ac.be</a>
<b>Description de l'activité</b>	Les formules relatives au mouvement rectiligne uniforme et au mouvement rectiligne uniformément accéléré sont en général connues des élèves car vues au cours de physique. Nous proposerons aux participants d'appliquer ces formules à un problème de poursuite d'un cheval par un guépard et nous procéderons à une simulation de cette poursuite sur calculatrice graphique. Les calculatrices sont mises à disposition pendant la durée de l'activité.	
<b>Organisateurs</b>	ULB - Fac. Sciences - Unité de Recherche sur l'enseignement des mathématiques	
<b>Niveau des élèves</b>	4e à 5e s	
<b>Rem : Vous serez invités le jour de l'activité à remplir une fiche d'évaluation à remettre à l'organisateur sous enveloppe fermée.</b>		