



Code : BRU15	Programmer sur Internet	
Durée de l'activité: 3 heures	Lieu : ULB - Campus de la Plaine Boulevard du triomphe (entrée par le Parking Accès 2) 1050 Bruxelles Salle informatique Bât. NO Local 2 NO3 07A	Infos : Infosciences Tel : 02/650.53.54 / 57.43 Mail : infosciences@ulb.ac.be
Description de l'activité	Programmer sur Internet... un atelier proposé par des animatrices du Cybersoda, soucieuses de donner de la visibilité aux métiers d'informaticien(ne). Comment est réalisé un site web ?...Créer ses pages web en html « à la main »?... La programmation en java script, est-ce difficile? ... Découvrir la programmation, les « codes » du langage html, appliquer des codes en Javascript sur ses pages web pour créer des images survolées... une boîte d'alerte... un quizz... changer automatiquement la couleur de sa page...	
Organisateurs	ULB (Fac. Sciences - Infosciences) & Interface3 / Cybersoda (N. Lenoir)	
Niveau des élèves	5e p à 3e s	
Rem : Vous serez invités le jour de l'activité à remplir une fiche d'évaluation à remettre à l'organisateur sous enveloppe fermée.		