



XRABBLE CONCEPT

Yassine BEN ABDELKADER, Farid KICHAOUT, Nicolas VANDER AUWERA
Christian NIYUNGEKO
Département d'Informatique

LE RÉSEAU

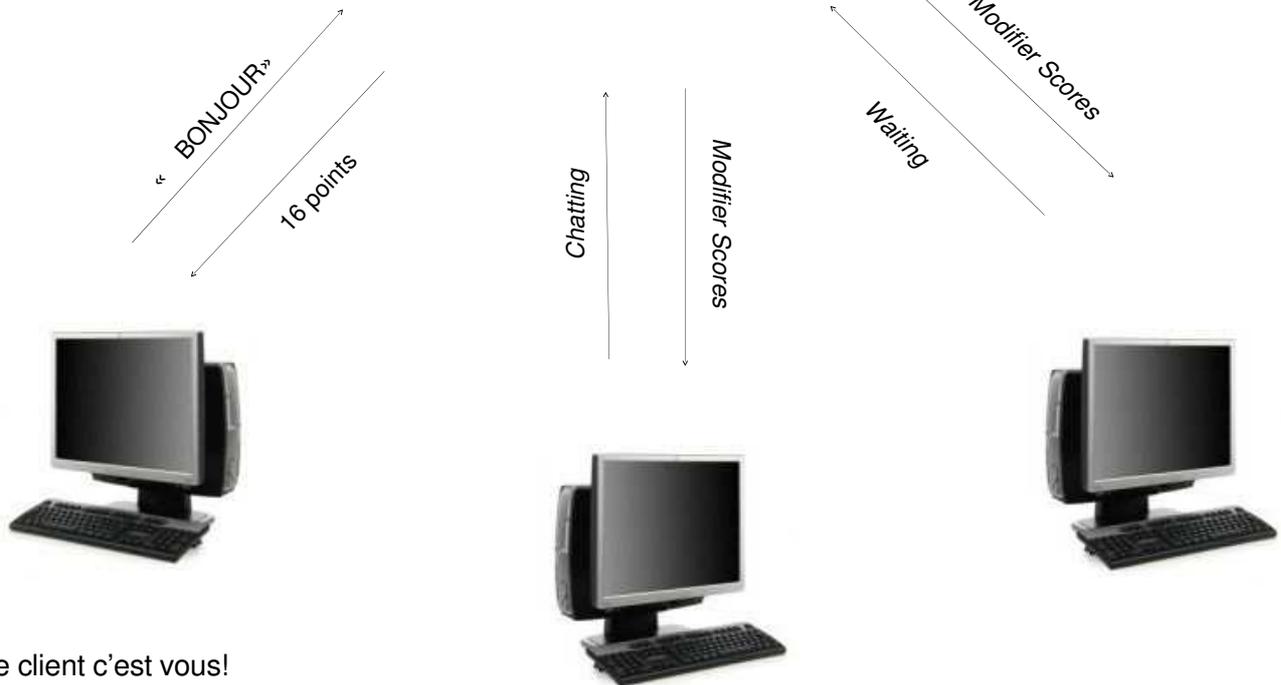
Voici quelques exemples de la manière dont fonctionne notre jeu.

SERVEUR



C'est le serveur qui va gérer l'entièreté de la partie. Il va:

- Permettre de voir les changements apportés au plateau par les autres joueurs.
- Vérifier si vos mots existent.
- Vous permettre de chatter entre joueurs.
- ...



Le client c'est vous!
Vous pourrez poser un mot sur le plateau. Ce que vous faites réellement, c'est envoyer un mot au serveur ainsi que d'autres infos. Idem pour le chat et les autres options.

CLIENTS

Joueur
ou
Spectateur