



### XRABBLE CONCEPT

Yassine BEN ABDELKADER, Farid KICHAOUT, Nicolas VANDER AUWERA  
Christian NIYUNGEKO  
Département d'Informatique

### BUT DU JEU

Le but premier du jeu est de réaliser le plus haut score.

Pour ceux qui ne connaissent pas les règles du Scrabble®, voici en bref ce que devez savoir :

- Chaque joueur dispose d'un chevalet de 7 lettres.



- Lorsque c'est son tour, un joueur doit poser un mot d'au moins 2 lettres.
- Les points de ce mot sont ajoutés à son score, et c'est au tour du joueur suivant.
- Le premier mot placé sur le plateau doit obligatoirement passer par la case centrale.
- Des cases bonus sont placées sur le plateau pour vous aider à gagner plus de points.



- Chaque mot placé doit se raccorder sur une ou plusieurs lettres déjà posées sur le plateau.
- Après chaque tour, toutes les lettres posées sur le plateau doivent former des mots valides.
- Chaque joueur a la possibilité de passer son tour et dans ce cas, il peut également changer une ou plusieurs de ses lettres.
- Si un joueur pose un mot en utilisant les 7 lettres dont il dispose sur son chevalet, il effectue ce que l'on appelle un «Xrabble» et il se verra attribuer un bonus de 50 points.
- Le jeu se termine lorsque le sac de lettres (virtuel) est vide et qu'aucun joueur ne peut encore poser de mot.

### MODES DE JEU

#### TPC

TPC est le mode temps par coup. Les joueurs devront entrer un mot dans un temps imparti sinon ils passent leur tour.

#### TPP

TPP est le mode temps par partie. Chaque joueur dispose d'un temps limite pour toute la partie.

#### MSC

MSC est le mode Meilleur Score Classique. Tous les joueurs proposent un mot. Celui qui fait rapporter le plus de points est accepté.

#### MSD

MSD est le mode Meilleur Score Dupliqué. Tous les joueurs reçoivent les même lettres et proposent chacun un mot. Celui qui fait rapporter le plus de points est accepté.

### TYPES DE JEU

#### Classique

Le Type de jeu Classique vous fait jouer sur un plateau identique à celui du Scrabble®.

#### Absorbant

Le Type de jeu Absorbant vous fait jouer sur un plateau où l'on a rajouté des cases absorbantes. Celles-ci permettront, lorsqu'un joueur pose un mot passant par l'une de ces cases, de récupérer les points de tous les mots touchant le mot inséré. Le joueur qui avait précédemment reçu les points du mot absorbé se verra retirer les points de ce mot.

