



XCHANGE CLIENT

Ben Addi Ibrahim, Decoster Benjamin, Pâris Jean-Christophe,
Pokrovskaya Natalia, Slimani Habib, Topak Ceylan
Département d'Informatique

Plusieurs processus sont actifs sur le serveur:



XCHANGE CLIENT
share your passion

◆ La Bibliothèque

Les éléments de la bibliothèque sont classés selon leurs catégories et sous-catégories. A chaque fichier est associé une fiche mais surtout un nombre de points nécessaire au téléchargement.

Néanmoins, les utilisateurs qui n'ont pas assez de points pourront consulter la bibliothèque à n'importe quel moment et avoir des informations sur un fichier.

Par exemple: si vous souhaitez télécharger un fichier, votre ordinateur envoie la demande « *l'utilisateur X veut télécharger le fichier Y* ». Regardons ce qu'il se passe au niveau du **serveur**.

Lorsqu'un client X se connecte, le serveur crée un nouveau **processus** et l'attribue au client X. Ce processus va servir d'intermédiaire entre ce client et les principaux processus qui tournent en permanence sur le serveur. Désormais le client communique directement avec son processus. Ce dernier va transmettre au **processus Bibliothèque** la requête: téléchargement d'une vidéo appelée Y.



Client X



Connexion au serveur et envoi de la requête de téléchargement



Serveur

Le processus Bibliothèque va regarder si ce client a le droit de télécharger ce fichier, c'est-à-dire s'il a assez de points, et va transmettre à son tour une réponse au processus client. Celui-ci va se contenter de transmettre la réponse. Si elle est positive le téléchargement peut commencer et le tour est joué!



Réception du fichier Y



Envoi du fichier Y



Serveur