



### FOURMISIM

Flavien Barsé, Boris Iolis, Liran Lerman, Svetlana Lukitcheva, Loïc Vaes  
Département d'Informatique

Un autre aspect important de notre projet est bien sûr de le rendre interactif. Voici donc ce que vous pouvez faire, à partir du serveur, afin d'influencer le comportement des fourmis que vous voyez sur l'écran:

- créer une société de fourmis supplémentaire, en spécifiant les caractéristiques des fourmis qui en feront partie. 
- créer une araignée pour pourchasser les fourmis sur la carte (que vous pourrez contrôler vous-même), ou un fourmilion, prédateur immobile qui mangera les fourmis imprudentes qui passeraient trop près de lui. Une fois attaquée par une araignée, la fourmi préviendra les fourmis de la même espèce, qui pourront venir l'aider à vaincre le prédateur.
- placer un obstacle sur la carte pour empêcher quiconque de passer.
- ajouter de la nourriture, pour donner aux différentes sociétés de fourmis plus de chances de survivre. 

Par ailleurs, vous pouvez à tout moment, obtenir des informations sur n'importe quel élément, ainsi que le supprimer, et ce à partir de n'importe quel ordinateur.

