



<b>Code : BRU23</b>	<b>Atelier Jeunes Ingénieurs: les interfaces homme-machine du futur</b>	
<b>Durée de l'activité:</b> 2 heures 30	<b>Lieu:</b> UC2-239	<b>Infos :</b> Infosciences Tel : 02/650.53.54 / 57.43 Mail : <a href="mailto:infosciences@ulb.ac.be">infosciences@ulb.ac.be</a>
<b>Description de l'activité</b>	<p>Comment ressentir les forces dans un monde virtuel ?</p> <p>À fin d'augmenter l'interactivité avec les mondes virtuels (jeux vidéos, simulations d'entraînement,...), l'utilisation d'un simple écran n'est plus suffisante. De plus en plus, des systèmes à retour d'effort sont utilisés pour mieux immerger l'utilisateur et améliorer son efficacité.</p> <p>Durant l'atelier, nous présenterons les différents types d'appareils existants ainsi que les technologies qui sont mises en œuvre. En parallèle, des expériences pratiques permettront de ressentir réellement des objets virtuels.</p> <p>Cet atelier sera complété par une visite des installations du laboratoire de robotique et de contrôle de vibrations. Différentes démonstrations de mécatronique seront réalisées. Si le groupe fait plus de 12 élèves, deux groupes seront alors constitués, et pendant que les uns font une visite de labo (1h), les autres participeront à l'atelier. Ensuite, les groupes switchent...</p>	
<b>Objectifs pédagogiques</b>	Présentation de différentes applications liées à la recherche en robotique; illustrer en pratique des concepts simples de la mécanique.	
<b>Pré-requis des élèves</b>	Aucun	
<b>Document pédagogique</b>	non	 Remis par l'organisateur à l'issue de l'activité !
<b>Rem : Vous serez invités le jour de l'activité à remplir une fiche d'évaluation à remettre à l'organisateur sous enveloppe fermée.</b>		