




Code : BRU11	Programmer sur internet	
Durée de l'activité: 3 heures	Lieu: La Plaine - NO	Infos : Infosciences Tel : 02/650.53.54 / 57.43 Mail : infosciences@ulb.ac.be
Description de l'activité	Programmer pour le web ... un atelier proposé par des animatrices du Cybersoda, soucieuses de donner de la visibilité aux métiers d'informaticie(ne). Comment est réalisé un site web ?...Créer ses pages web en html "à la main"?... La programmation en java script, est-ce difficile? ... Découvrir la programmation, les "codes" du langage Html, appliquer des codes en Javascript sur ses pages web pour créer des images survolées...une boîte d'alerte... un quizz...changer automatiquement la couleur de sa page...	
Objectifs pédagogiques		
Pré-requis des élèves	Aucun 	
Document pédagogique	Non	Remis par l'organisateur à l'issue de l'activité !
Rem : Vous serez invités le jour de l'activité à remplir une fiche d'évaluation à remettre à l'organisateur sous enveloppe fermée.		