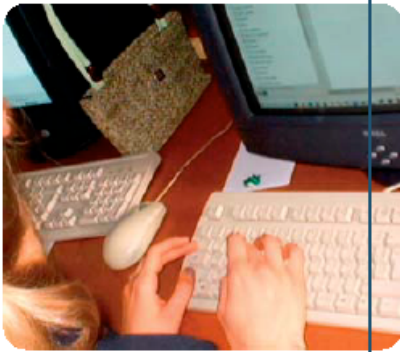


1. Présentation

Le Cybersoda, à la base, est une action de sensibilisation et d'exploration de l'informatique, et des métiers qui y sont liés, à l'intention des adolescentes.

Le projet ADA - Femmes et IT, en partant du constat qu'en Belgique, moins de 20 % des informaticiens sont des femmes, a cherché des moyens de remédier à ce déséquilibre. Or une des raisons de ce déséquilibre est que les adolescentes n'ont qu'une connaissance superficielle de l'informatique, et pensent que la technique, le développement, c'est « pour les garçons ». C'est pour leur permettre de mieux connaître l'informatique, en leur en montrant différents aspects et différents métiers, que le Cybersoda a été mis au point.

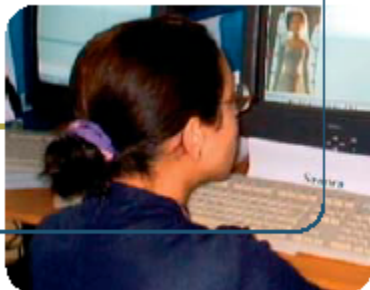


Le Cybersoda propose un programme ludique d'apprentissage des différents aspects de l'informatique. Il est composé de cinq modules qui vont de la découverte et l'utilisation intelligente d'Internet à l'apprentissage du matériel hardware, en passant par la programmation et la création graphique et de sites web.

Le Cybersoda a un objectif simple : montrer aux adolescentes qu'il n'y a rien d'inaccessible ou de mystérieux dans la maîtrise d'un ordinateur. L'activité leur donne accès aux connaissances nécessaires pour mener des expériences qu'elles n'auraient peut-être pas tentées seules. Via des méthodes et des exercices que

nous avons développés, les participantes apprennent par la pratique et leurs compétences sont mises en valeur. En un mot, elles acquièrent plus d'autonomie vis-à-vis de l'informatique. Mais ce n'est pas tout : pour susciter des vocations, en informatique comme ailleurs, les exemples sont essentiels : pour prouver aux adolescentes que les métiers liés au secteur informatique sont également pour elles, nous leur proposons donc de rencontrer des femmes actives dans ce domaine. Le Cybersoda permet une approche de la réalité des métiers de l'informatique, par le biais de témoignages d'informaticiennes et de fiches métiers. Cette occasion de découvrir les différentes professions possibles devrait, nous l'espérons, élargir leurs horizons !

Bien que développé au départ pour les filles, le Cybersoda est aussi adapté à un public mixte. Néanmoins, nous vous aidons, si vous le souhaitez, à aborder le sujet de l'accès des femmes à l'informatique et la question de la diversification des choix professionnels avec des adolescents/tes, via les rubriques « Réflexions sur le thème » qui accompagnent chaque module, ainsi que l'introduction sur « Le genre et les technologies » que vous trouverez dans le matériel pédagogique de la mallette Cybersoda.



En bref, le Cybersoda, c'est le p'tit coup de pouce pour oser l'informatique !

Oser questionner et parler des thèmes qui les intéressent, rencontrer d'autres adolescents/tes qui, ils/elles aussi, se disent : "Au Cybersoda, nous, on y va !"

2. Aujourd'hui, un outil...

La mallette Cybersoda s'est construite de manière collective, sur le terrain, sur un mode participatif, dans un esprit de partage des compétences et des expériences dans le domaine de la formation et de la sensibilisation des femmes et des jeunes filles à l'informatique.

De cette expérience, nous avons tiré un outil, que vous avez en main aujourd'hui : une " mallette pédagogique ", qui contient tout ce qu'il vous faut pour organiser votre propre Cybersoda. Nous espérons ainsi pouvoir partager avec vous notre expérience, vous faire découvrir la richesse des logiciels libres et, en votre compagnie, susciter peut-être quelques belles vocations...

L'outil proposé ici est un support pédagogique multimédia développé à l'intention de toute personne désirant animer des ateliers de sensibilisation et d'exploration de l'informatique destinés aux adolescents/tes.



II. EXPLORER L'INFORMATIQUE ET SES METIERS

Un aperçu du programme complet du Cybersoda.

Le programme du CYBERSODA se compose de 5 modules adaptables, qui peuvent être réalisés à la suite les uns des autres ou séparément :

1. Net malin
2. Hardware « Pc vu de l'intérieur »
3. Programmation
4. Montage et Animation d'images
5. Site Cybersoda



Au printemps des sciences de 2006 & de 2007, dans le cadre des actions Cybersoda, nous avons proposé aux enfants, ados et jeunes des écoles primaires, secondaires ; ainsi qu'à leurs enseignant(e)s et accompagnant(e)s deux des cinq ateliers proposés lors de la formation complète au Cybersoda : des ateliers qui font découvrir aux publics de nouveaux aspects des Tic en lien avec les métiers qui y sont liés :

1. Quand je serai grand(e), je serai...informaticien(ne)>>> Le Hardware ou le « Pc vu de l'intérieur »

Le module propose d'oser... ouvrir un ordinateur pour en découvrir les rouages !



Au programme de cette activité :

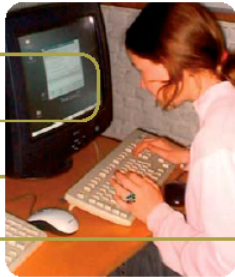
- Les pièces de l'ordinateur et leur utilité : explications théoriques et par petits groupes, démontage, observation des pièces et remontage d'un ordinateur.
- Le câblage et les périphériques: remonter les câbles (souris, écran, scanner, imprimante...), installation et utilisation des périphériques (comment graver un CD ROM, utiliser une webcam, partager une imprimante...)
- Les dépannages, les erreurs fréquentes...

- La gestion des fichiers, leurs extensions en lien avec les programmes utilisés ; les lecteurs, les moyens de stockage...
- le jeu de Mekano pc : le montage & démontage du pc
- le jeu de cartes « pc vu de l'intérieur » avec les photos des composantes du pc & leurs définitions...

Et pourquoi pas, devenir Support Pc ou Gestionnaire de réseaux,...?

Et en 2. La Programmation pour le web

Le module propose une découverte des bases du langage HTML, utilisé pour créer des sites web.



Au programme de cette activité :

- Découvrir la programmation, les "codes" du langage HTML de base (création de pages web "à la main")
- Application de codes Javascript sur ces pages web (création de petites animations, par exemple : une image "survolée", les boutons de changement de couleur de fond...)
- Création de petits jeux interactifs en Javascript ...

Et pourquoi pas, devenir Web Developer, Webmaster technique, Gestionnaire de sites web ...?

III. LE CYBERSODA, une expérience à suivre ! ...



Le projet Cybersoda, boisson vitaminée sans colorants ni sucres ajoutés, a été décliné en plusieurs actions, adaptées tous les âges, types de public et types d'environnement technique ou pédagogique. Ainsi il se transforme en Cybermilk pour les enfants de 5 à 10 ans, en Cybersenso pour un public de femmes peu alphabétisées, en Cybercamomille pour les plus âgées, et enfin en Cyberfamily pour les actions intergénérationnelles. Avec chaque fois autant de succès et de plaisir !

Il ne vous reste plus qu'à vous lancer dans l'aventure, découvrir notre programme, nos fiches, ressources, logiciels... et organiser à votre tour votre Cybersoda ! Nous l'avons fait, vous pouvez le faire, vous aussi ! N'hésitez pas à contacter notre équipe pour tout renseignement, feedback, adaptations, désirs ou besoins d'assistance ! Nous sommes là pour ça ! Si vous êtes intéressé/e mais pensez ne pas avoir le savoir-faire nécessaire pour donner les modules de la mallette Cybersoda, venez suivre les formations d'animateurs/trices Cybersoda que le réseau ADA organise. Vous pouvez être sûr/e qu'ensuite vous ne craignez plus de partir explorer la piste de l'informatique à l'aide de la mallette Cybersoda !

Contactez-nous : Cybersoda-ADA-Interface3 :

Nicole Lenoir -Rue du méridien 30 à 1210 Bruxelles- Par mail : cybersoda@ada-online.org
Pour suivre les développements du projet Cybersoda : formations, exemples précédents, etc :
www.ada-online.be/cybersoda & www.cybersoda.magazine.net (formations Cybersoda
« instits »)

Le Cybersoda est un projet du réseau ADA - Femmes et nouvelles technologies -
<http://www.ada-online.be/>



Les partenaires



Avec le soutien du Fonds Social Européen
et du Service Public Fédéral Emploi, Travail et Concertation sociale

