



## La créativité et l'imagination

En croisant les propriétés des concepts on peut en créer de nouveaux ce qui ouvre une voie vers la créativité et l'imagination. Le programme permet alors de trouver des idées encore inexplorées ou d'offrir une nouvelle vision d'un concept. Pour une meilleure visualisation des nouveaux concepts nous utilisons une représentation en hypercube où chaque dimension est un axe d'attribut et où chaque croisement d'axes est une nouvelle variante du concept. L'utilisateur sélectionne les dimensions qu'il veut voir affichées si il y en a plus de trois.

### Exemple

L'utilisateur décrit le concept CD au programme:

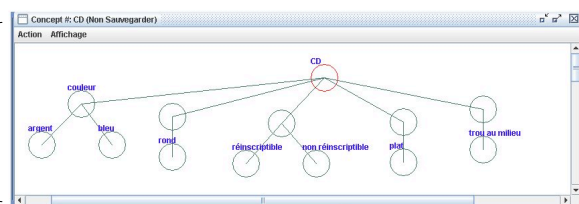


"Un CD est un objet rond et plat avec un trou au milieu. Il peut être de couleur bleu ou argent et peut être réinscriptible ou non."

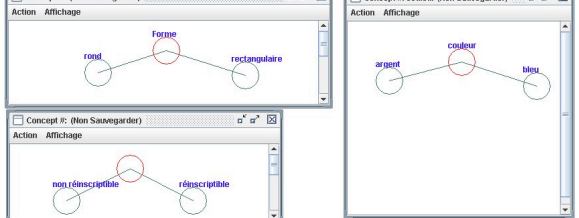
## VISUALISATIONS

### Arbre

Concept entré par l'utilisateur

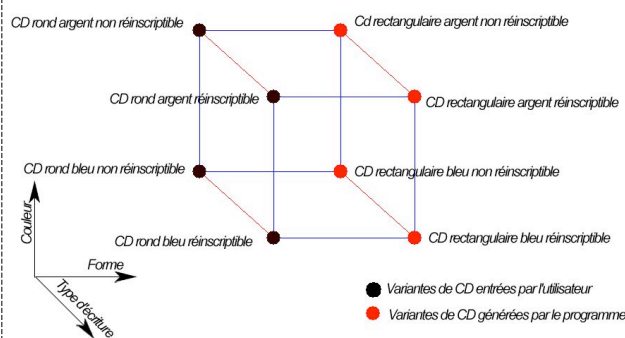


Classifications préexistantes dans la base de données



### Hypercube

(Représentation des variantes possibles du concept)



Notre programme a ainsi généré le concept de CD rectangulaire qui n'avait pas été entré par l'utilisateur. Il aurait donc pu inventer l'objet ci-dessous



## Utilité du programme et perspectives d'avenir

- Visualiser, Clarifier, Trier nos pensées
- Création d'une grande ontologie par interaction avec des individus cf. WIKIPEDIA
- Réunionification de recherches scientifiques
- Création de nouvelles pistes pour la recherche