printemps des sciences

Science et ville 14-20 mars 2005

ULB

Jeu de Stackelberg

Introduction

On considère un modèle intégrant 2 niveaux de décision : le meneur et le suiveur.
Chacun d'eux tente d'optimiser sa propre fonction.
Le meneur joue en premier et connaît la fonction que doit optimiser le suiveur.
Le suiveur ne s'occupe que de son problème et réagit en fonction du comportement du meneur.

Jeu de Stackelberg au quotidien

Ce type de comportement se retrouve dans la vie quotidienne :

- le couple vendeur - acheteur,
- le couple publicitaire - consommateur,
- le couple politicien - électeur,
- le couple joueur - joueur (jeu d'échecs,...),
- jeu de la concurrence.

Jeu de GO

- origines obscures
- attribué aux empereurs mythiques Yao et Shun
- éclosion réelle en Chine aux alentours de 1000 à 2000 ans avant J-C
- première trace écrite : cinquième siècle avant J-C

Catherine Censier, Laurent La Fuente Gravy, Muriel Heistercamp,
Sébastien de Valeriola

FACULTE DES SCIENCES
UNIVERSITE LIBRE DE BRUXELLES