



printemps des sciences

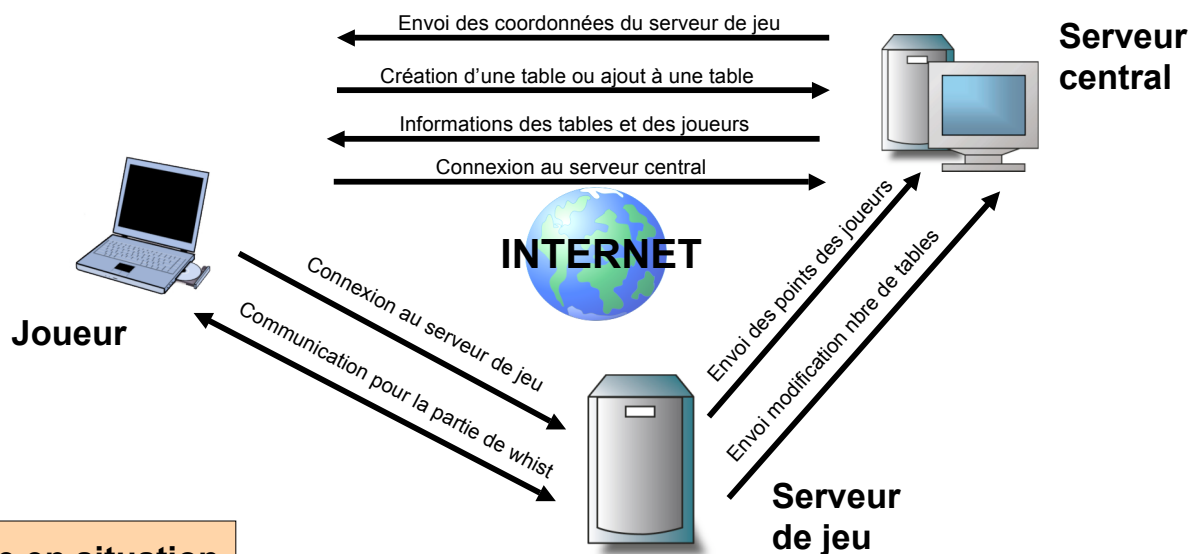
Science et ville 14-20 mars 2005

ULB

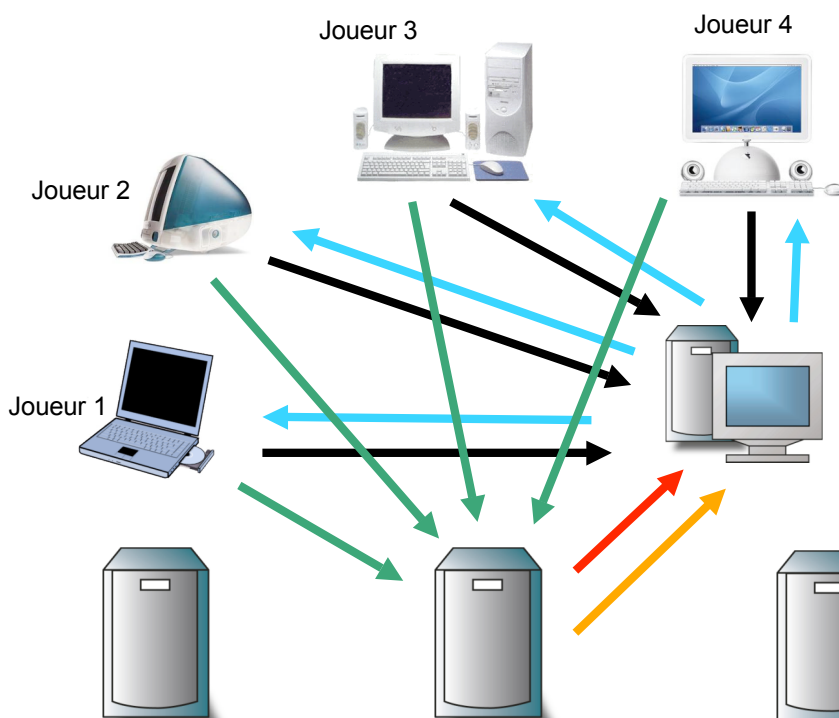
Jeu de Whist en réseau

DÉPARTEMENT D'INFORMATIQUE

Pierre Charlier – Frédéric De Clerck - Antonio Quina – Renaud Vilain



Mise en situation



Légende :

- ↗ connexion au serveur central
- ↖ coordonnées du serveur de jeu
- ↘ connexion au serveur de jeu
- ↗ envoi des points au serveur
- ↘ envoi modification nbre de tables

Serveur	Nbre tables	Max	%
1	8	10	80
2	4	10	40
3	11	15	73
4	8	12	66

Serveur de jeu 1
Nombre de tables : 8
Nombre maximum : 10
Travail : 80%

Serveur de jeu 2
Nombre de tables : 4
Nombre maximum : 10
Travail : 40%

Serveur de jeu 3
Nombre de tables : 11
Nombre maximum : 15
Travail : 73%

Serveur de jeu 4
Nombre de tables : 8
Nombre maximum : 12
Travail : 66%