



Printemps des Sciences 2004

Le problème du pont

Serge Boucher, Frédéric Servais,

Zirani Jean-Sylvestre

Département d'informatique



Les robots se promènent dans l'aire de jeu. Ils choisissent de temps en temps de passer le pont. Malheureusement le pont est trop petit.



Un seul robot peut l'emprunter à la fois. Ils doivent donc se mettre d'accord entre eux en discutant grâce à la communication infrarouge

Méthode du boucher



Pour se mettre d'accord et que ce soit équitable pour tout le monde, les robots utilisent la méthode dite du boucher. Chaque robot qui veut traverser le pont prend un ticket numéroté.