

# Printemps des Sciences 2004



## Création d'un robot sur base de Lego Mindstorms

*Boyer de la Giroday, Antoine  
Druet, Thomas*

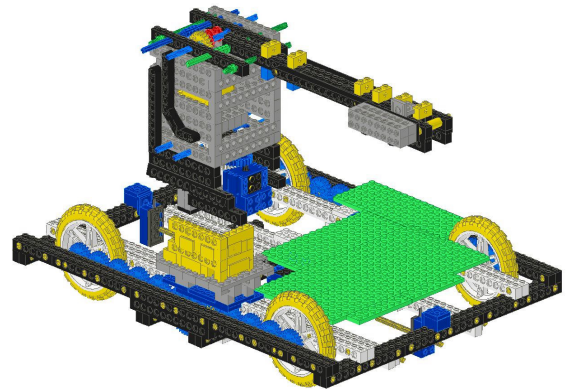
*El Allali, Hassan  
Hullaert, Sébastien*

*Lopez Martinez, David  
Peeters, Pierre-Olivier*

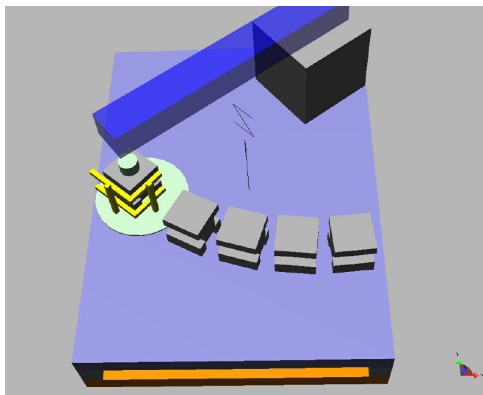
### Département d'électromécanique

## Etape 1 : Conception

- Avancer et balayer la piste avec un capteur ultrason à la recherche d'un bloc
- S'arrêter, et prendre le bloc à l'aide d'un électroaimant
- Regarder son orientation dans une zone de test
- Le placer à l'arrière du robot, et redémarrer
- Déposer les 5 blocs sur le zone de dépôt



Logiciel MLCAD



Logiciel Nastran

## Etape 2 : Modélisation

- A l'aide de logiciels informatiques, arriver à prévoir le comportement du robot
- Effectuer d'éventuelles modifications en fonction des résultats obtenus

## Etape 3 : Réalisation

- Mettre en application les résultats obtenus
- Gérer les imprévus
- Concrétiser le projet

