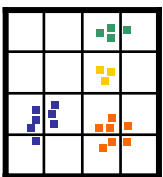
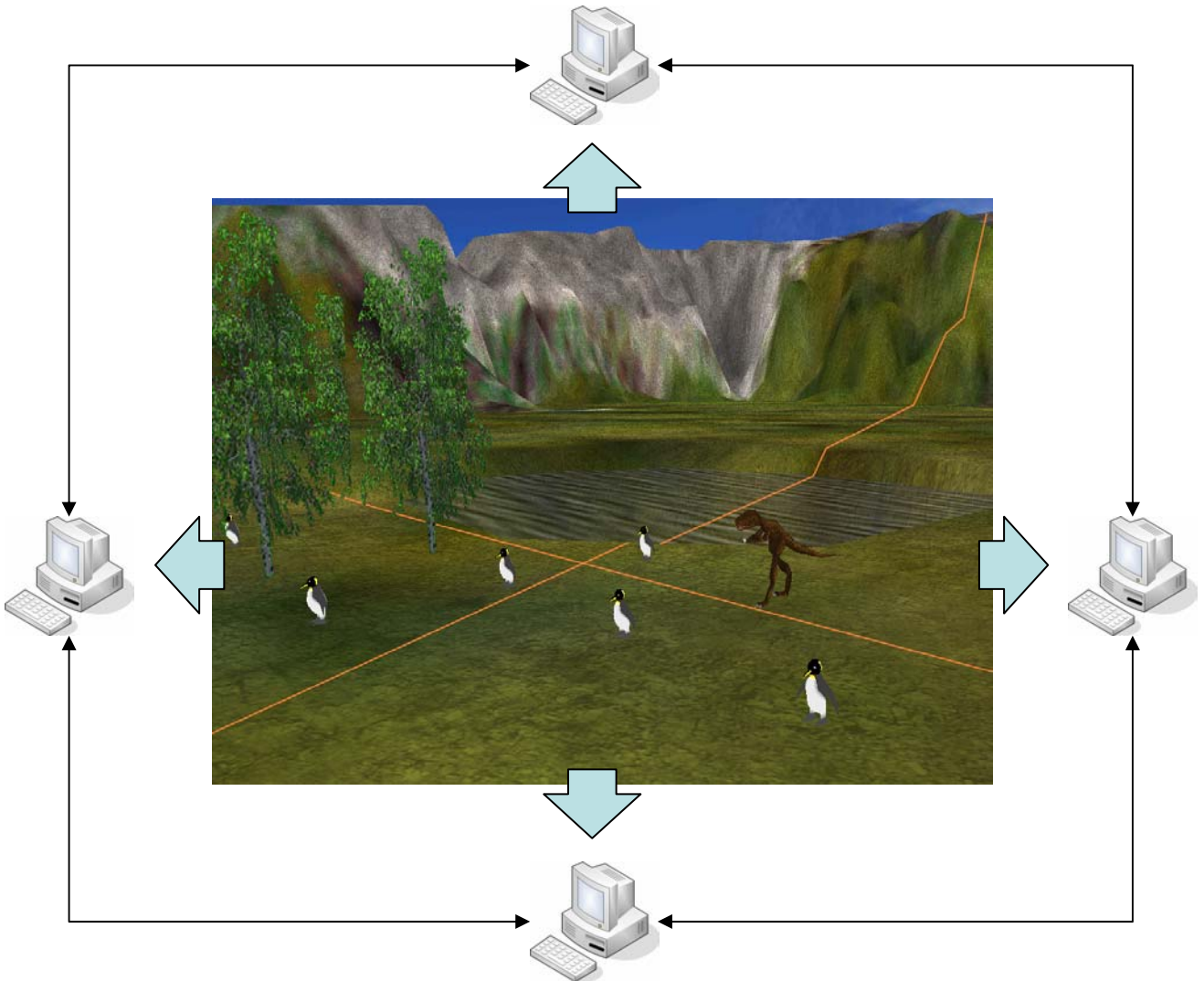




La découpe en serveurs du terrain et le regroupement en troupeaux des animaux

Dans les gros systèmes, il est important de répartir la charge de travail entre plusieurs ordinateurs. C'est pourquoi le terrain a été ici divisé en plusieurs « morceaux », chacun étant géré par un ordinateur différent. La coordination entre toutes les machines est assurée par un ordinateur « central » (non représenté sur le schéma ci-dessous).



Carte des serveurs

De même, une notion de « troupeau » a été introduite afin de rassembler des animaux, diminuant ainsi le nombre d'entités se trouvant sur une même machine, en n'oubliant pas que les membres d'un troupeau peuvent être répartis sur plusieurs machines.