



## Mesurez vos réflexes

I.S.I.B.

Combien de temps met votre système nerveux pour appuyer sur les manettes des consoles de jeu ?

Affrontez un processeur en appuyant sur le bouton correspondant à la lampe allumée. Votre temps de réponse est la moyenne de 10 essais.



Un programme exécutable gère les lampes au sein du processeur embarqué. Un serveur Web sert d'interface. Il appelle le processeur et récupère les données. Le résultat est affiché sous forme de diplôme.

Le programme, rédigé en langage C++, allume aléatoirement les lampes. Il vérifie si le bouton enfoncé est le bon, sinon le temps n'est pas compté.

Autres applications:  
réflexes en voiture, distance de freinage,...

