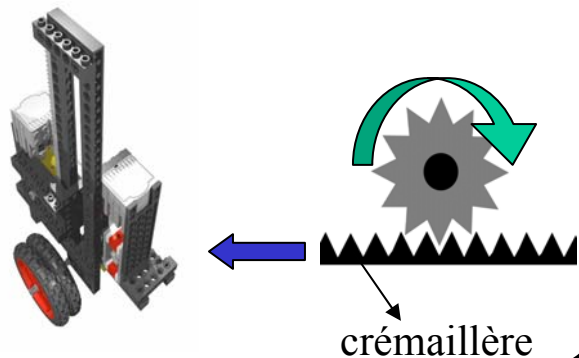
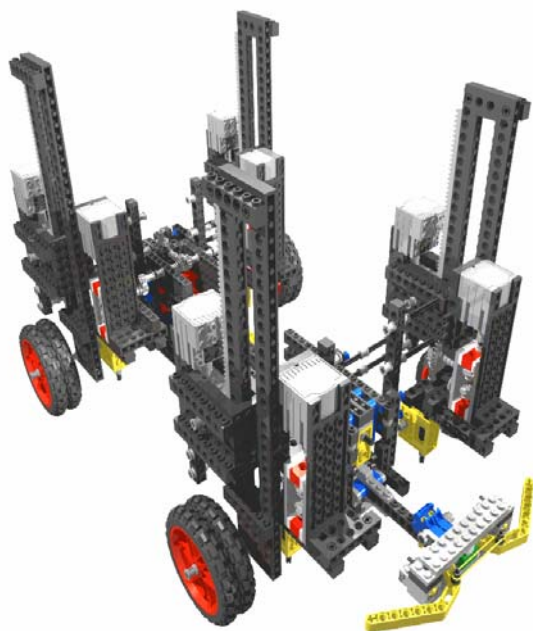
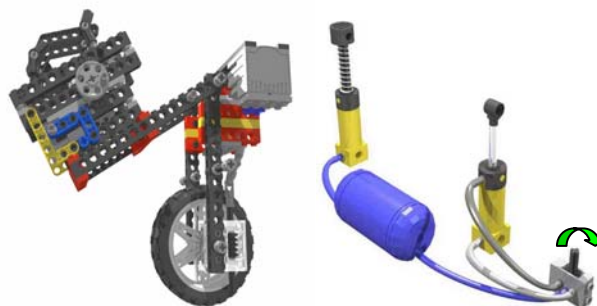


2003

Patte à crémaillère



Patte à piston

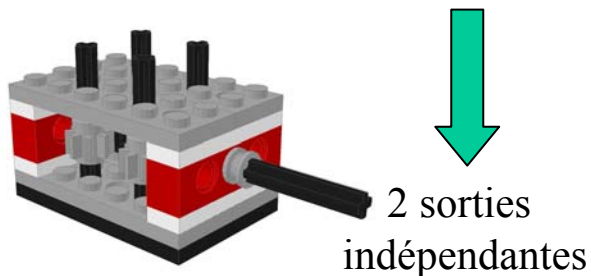


Le robot **actif**  
**AGIT** face à l'obstacle.

Ses **actions** sont définies par  
l'informatique embarquée

Multi-actionneur

1 entrée



Passerelle

