

## Le réseau

Recevoir des producteurs, envoyer aux consommateurs... Si la structure du modèle réel paraît simple, le modèle informatique l'est beaucoup moins. Les processus composant cette entité du système dialoguent en continu avec l'ensemble des producteurs et des consommateurs, mais aussi avec le dispatching...

## Le dispatching

Il se charge, en sondant le réseau, d'adapter la production des centrales à la demande des consommateurs. Ce n'est pas une tâche évidente ! La consommation n'est jamais tout à fait stable, même en plein milieu d'une tranche horaire des consommateurs, et il faut tenir compte des caractéristiques de chaque centrale pour que la production soit rentable. Quelle centrale augmenter à quel moment ? Un vrai casse-tête !

## ...Et les petits bonus !

Qui a dit que la programmation devait être morne et ennuyeuse ? Demandez-nous : il y a peut-être autre chose à découvrir de moins académique derrière ce projet...

