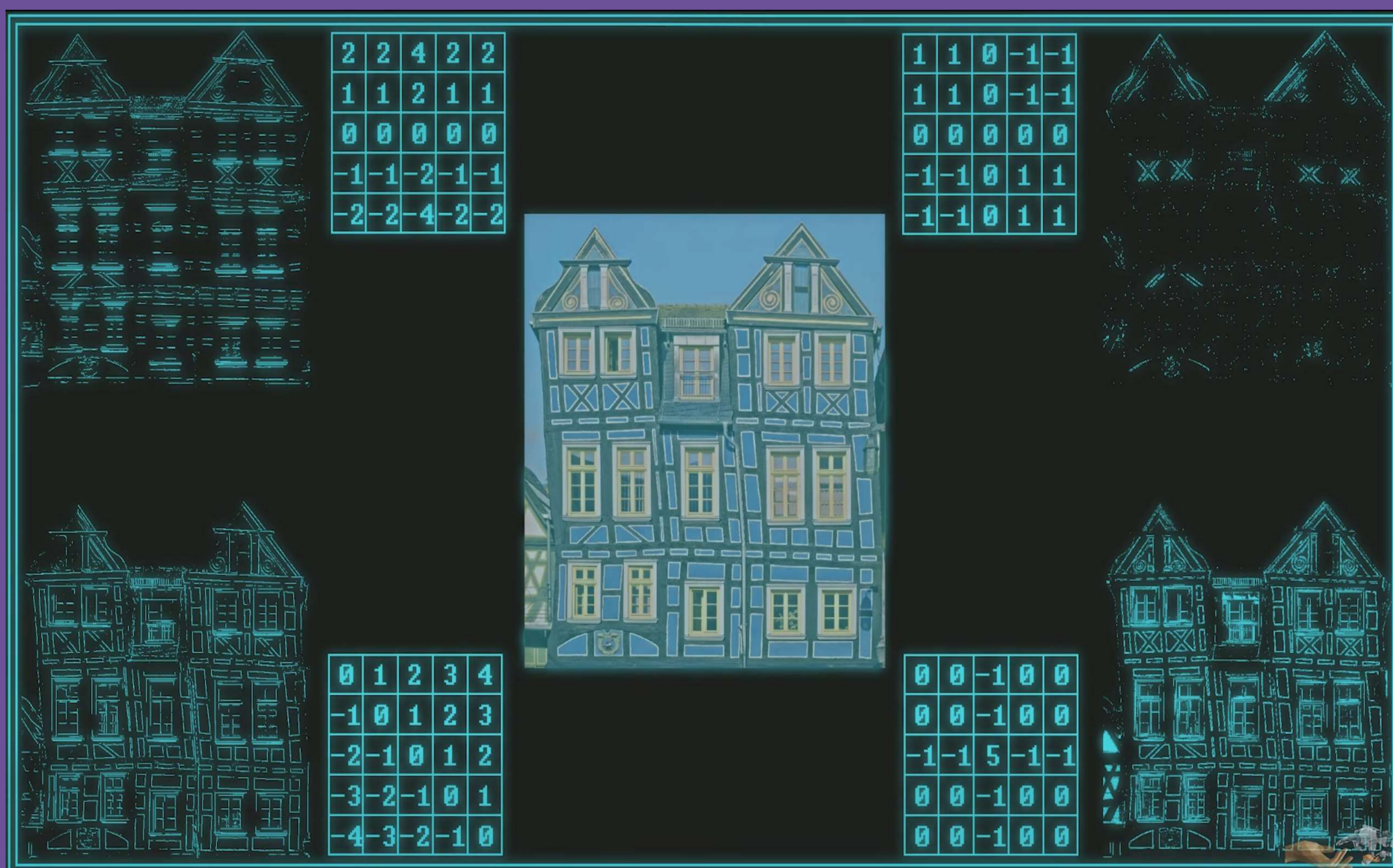
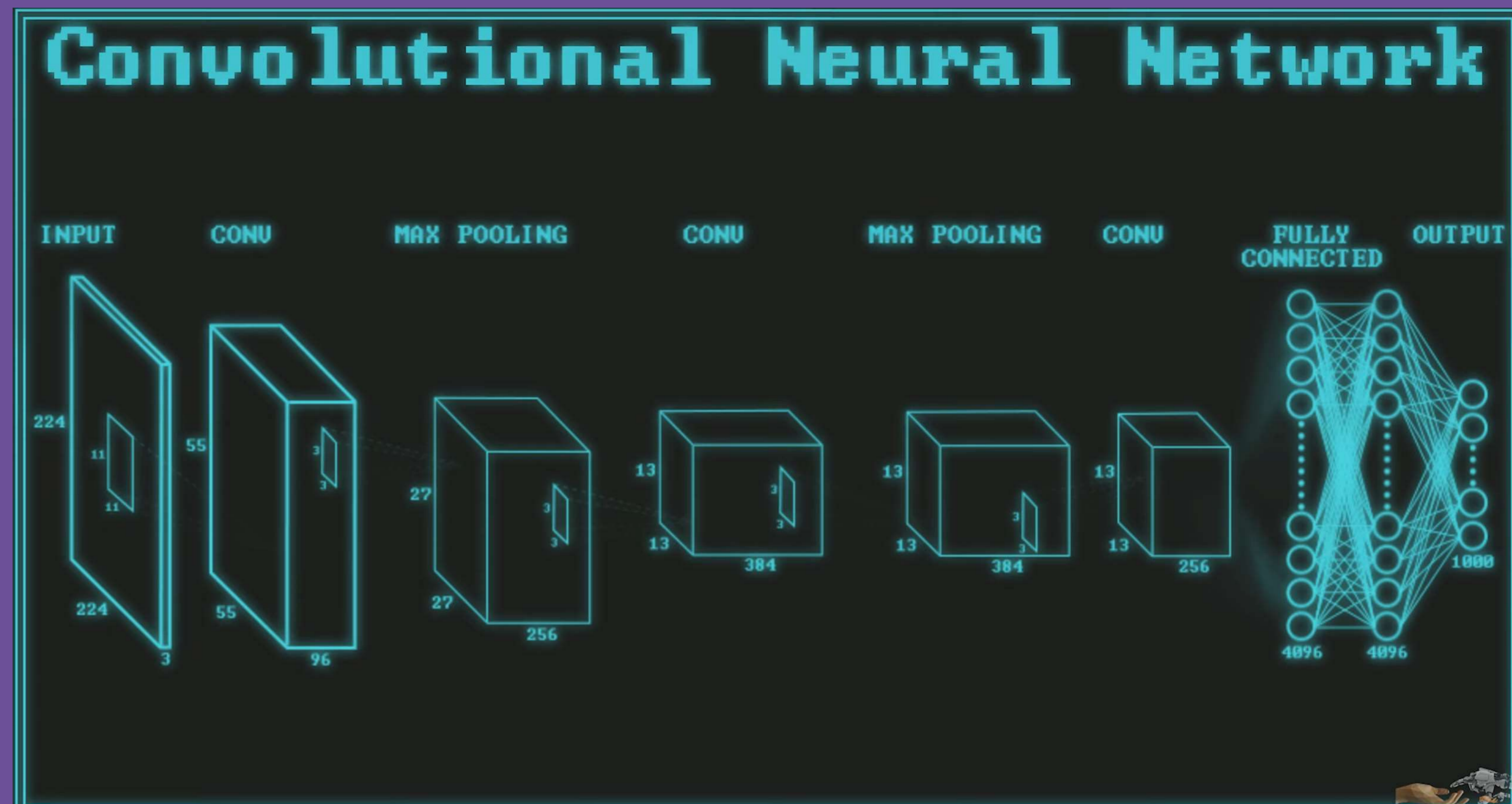


Université Libre de Bruxelles – Faculté des sciences - Département informatique

Kevin Issa, Artur Isufi, Amara Traore, Nicolas Defossé, David Amsens

L'IA c'est pas magique!

Les IA se basent sur une multitude d'algorithmes grâce aux images ou données reçus et aux calculs matriciels effectués sur celles-ci. Ce n'est rien de plus que des maths.



L'image de la maison est analysée en différents niveaux de détails qui permet, en enregistrant les données des matrices de chaque niveau, d'apprendre à reconnaître les caractéristiques d'une maison, même si son apparence diffère de l'image sur laquelle elle s'est entraînée.

L'IA n'a aucune compréhension réelle de ce qu'est une maison. Elle sait simplement en reconnaître une sans savoir ce que c'est !

Notre projet met en valeur ce principe d'apprentissage de l'IA en l'appliquant sur des espèces maritimes autour d'un jeu vidéo dans le but de vulgariser tout le mystère autour de cette technologie.

