

Classification de photographies d'espèces marines



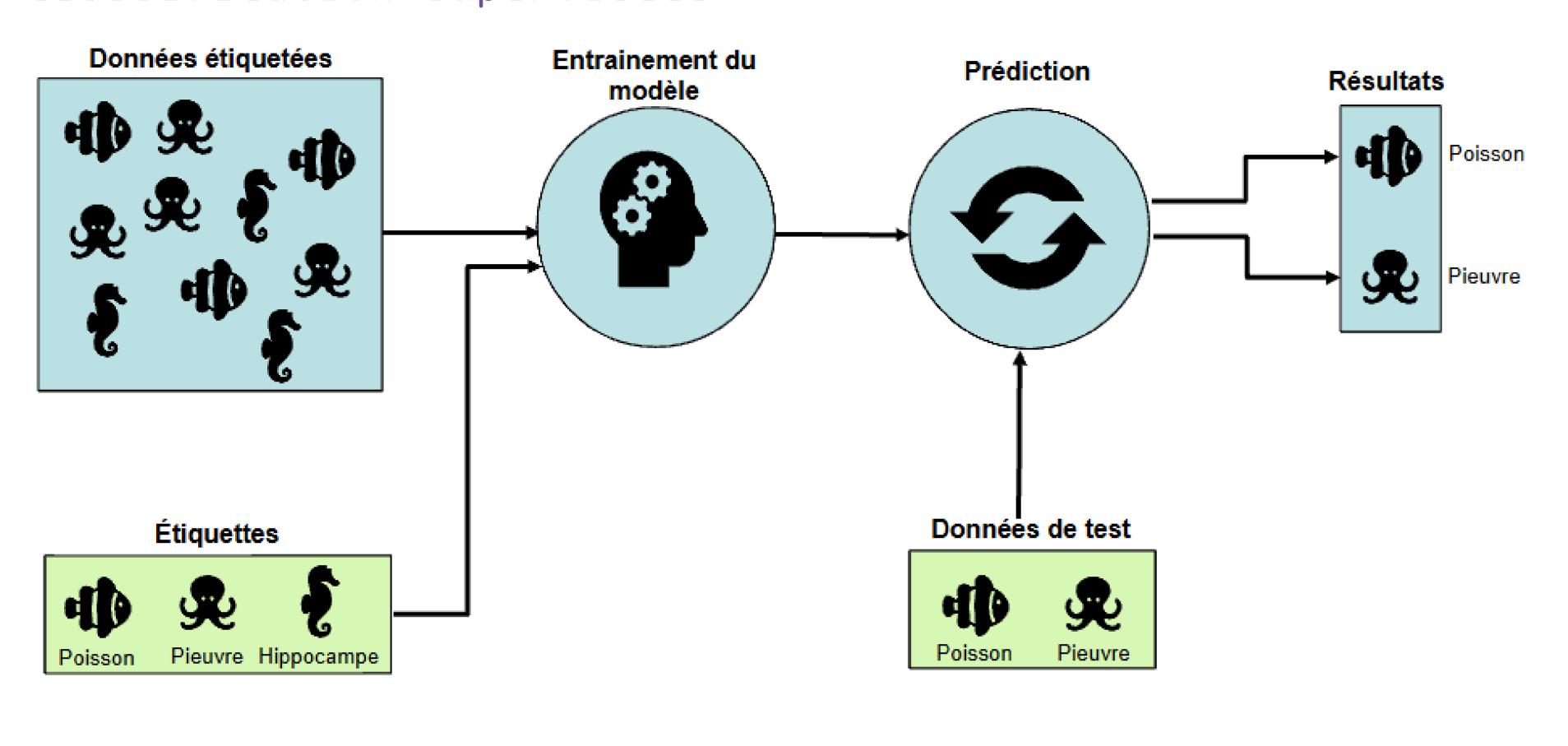
UNIVERSITÉ LIBRE DE BRUXELLES - FACULTÉ DES SCIENCES DÉPARTEMENT D'INFORMATIQUE

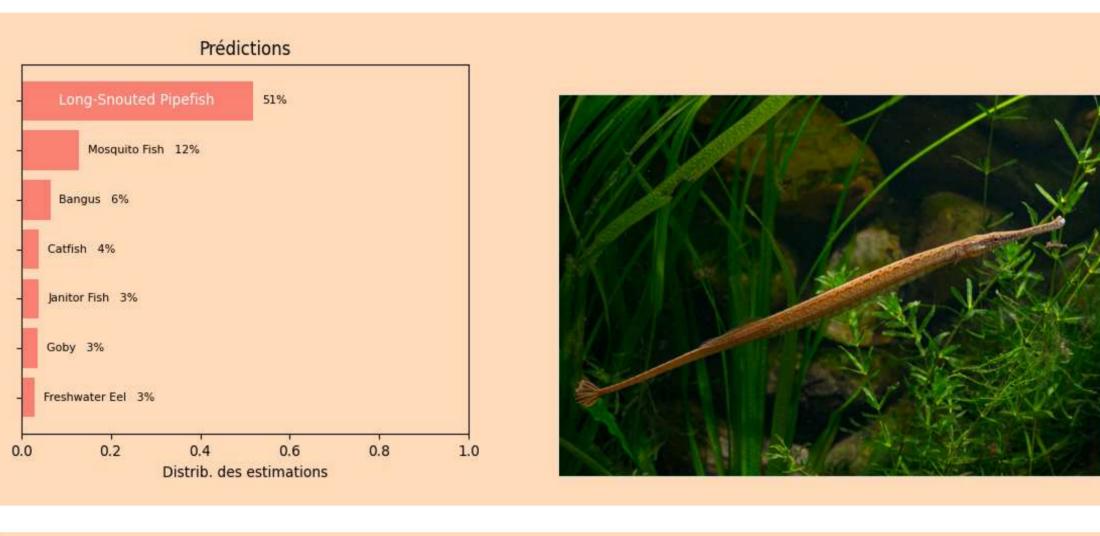
Pascal COIA, Yan KOVALSKIY, Capucine SPEILERS, Nha TRUONG et Danae VEYRET

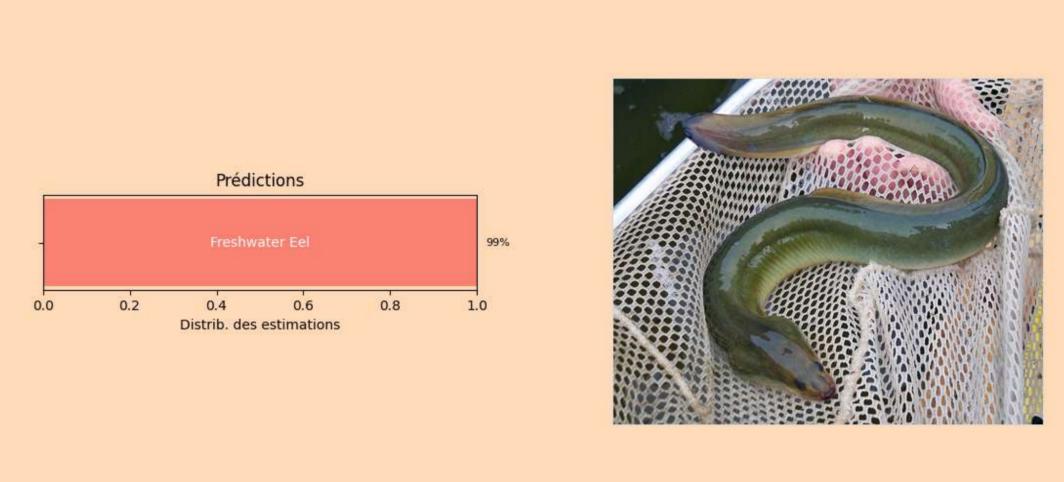
1. Le projet

Comment utiliser l'IA dans la biodiversité marine ?

L'étude de la biodiversité marine repose en partie sur l'annotation et la classification des photographies marines. Grâce à l'intelligence artificielle il est possible d'identifier et de classer automatiquement les organismes marins à l'aide de techniques de segmentation et de Exemple et performances classification supervisées.





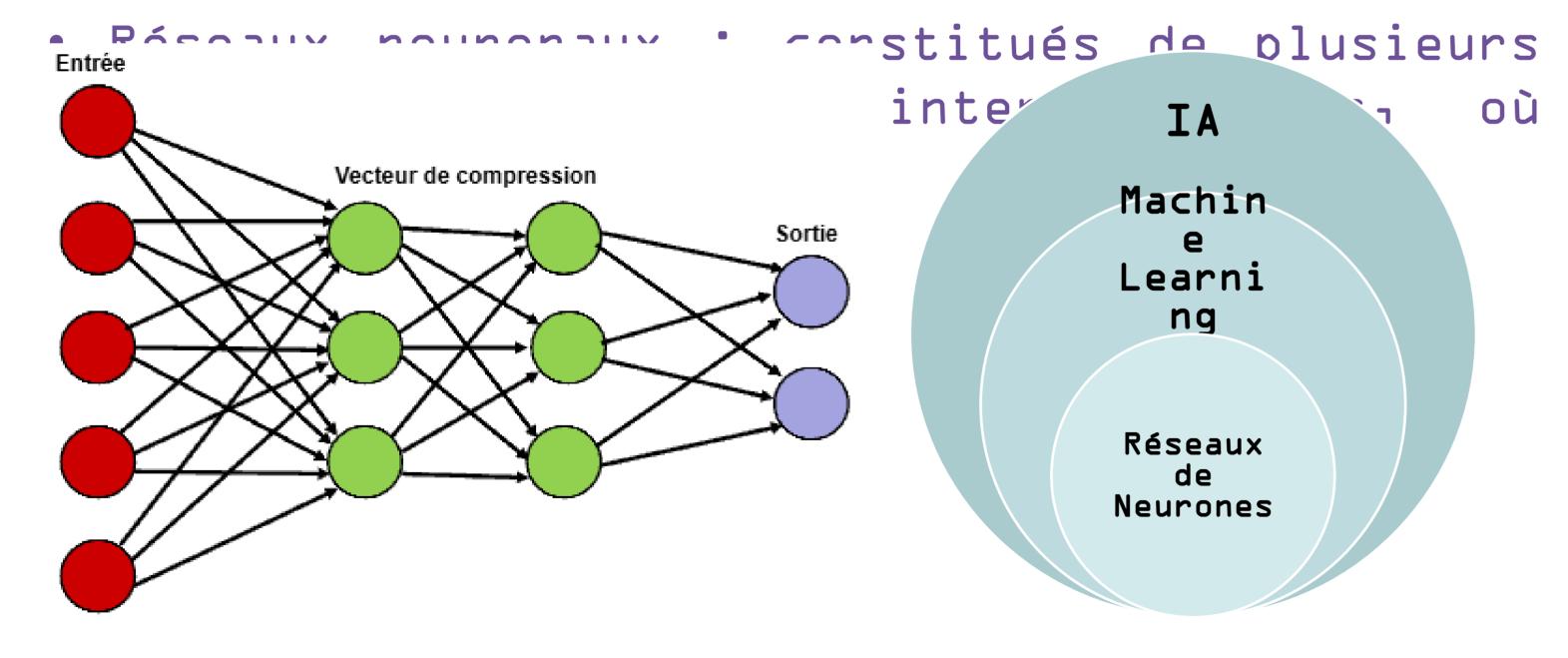


2. Les réseaux de neurones dans

l'intelligence artificielle

C'est quoi ?

• Intelligence artificielle : capacité d'une machine à prendre des décisions optimales pour atteindre un objectif.



CNN : Qu'est-ce que c'est ?

Réseau Neuronal Convolutif neuronal artificiel à plusieurs couches, conçu pour prétraiter de petites quantités d'information principalement reconnaissance d'images et de vidéos. L'IA extrait les caractéristiques (apprentissage sans supervision) grâce aux noyaux convolution (ensembles de neurones avec les mêmes paramètres) qui analysent l'image en ResNet du est-ce que c'est

entrée. Résiduel Neuronal Réseaux réseau neuronal à action directe raccourcis permettant de survoler certaines accélérant l'apprentissage couches

évitant la dégradation des résultats même 2. De pooling : réduit la taille de la mention même partielle, doit indiquer clairement le nom de tous les auteurs, le nom du Département, ainsi que la mention « Printemps des Sciences 2025 - Exposition des Sciences - Bruxelles des Sciences 2025 - Exposition des Sciences - Bruxelles des Sciences - Bruxelles des Sciences 2025 - Exposition des Sciences - Bruxelles des Bruxelle avec un grand nombre de couches.

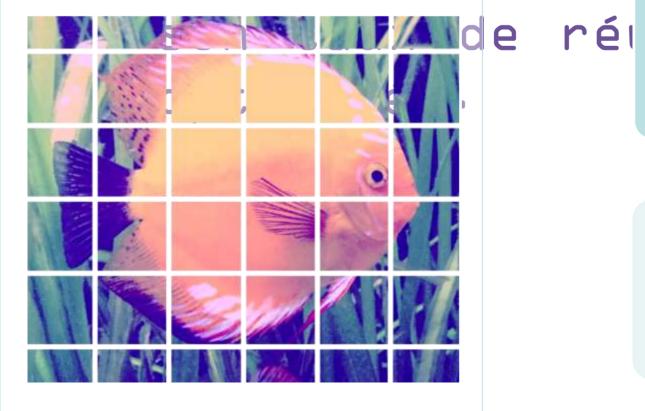
chaque couche traite les données à l'aide d'un poids et une fonction non linéaire.

3. Apprentissage automatique (Machine Learning)

Comment ça marche ?

Deux phases principales sont associées à deux données jeux de données séparés : d'entraînement 1'IA ajuste ses poids en associant des caractéristiques aux étiquettes.

> 2. Phase de test : à partir des données de test, l'IA est



évaluée afin

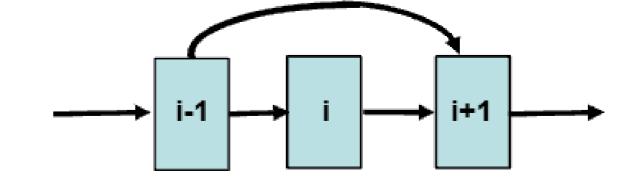
Traitement convolutif:

l'image est découpée en zones (tuiles)

Découpage de l'image

a)chaque tuile est traitée par un neurone qui filtre en associant un poids à chaque pixel

les



Extraction des caractéristiques : Comment

ça marche ?

Deux types de neurones :

1. De traitement perçoit caractéristiques de l'image via traitements.

données préservant tout